



COLLOQUE DÉPARTEMENTAL DES ARBITRES ET DES COMMISSAIRES AUX RÉSULTATS

2020

Brest
11 janvier 2020
CDA du Finistère



SPÉCIFICITÉS COMITÉ COURSE ET WINDSURF



3 types de Windsurf évoquées

Les « avec dérives »
ou Raceboard



293T OD

RS:X

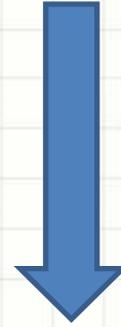
Race Board - RCB (- de 3.80m)

Race Board Open - RCO (+ de 3.80m)



Les « sans dérives »
ou Slalom





- RRD FIRE RACE 120
- F31 (1 flotteur et 3 gréements)
- F42 (2 flotteurs et 4 gréements)



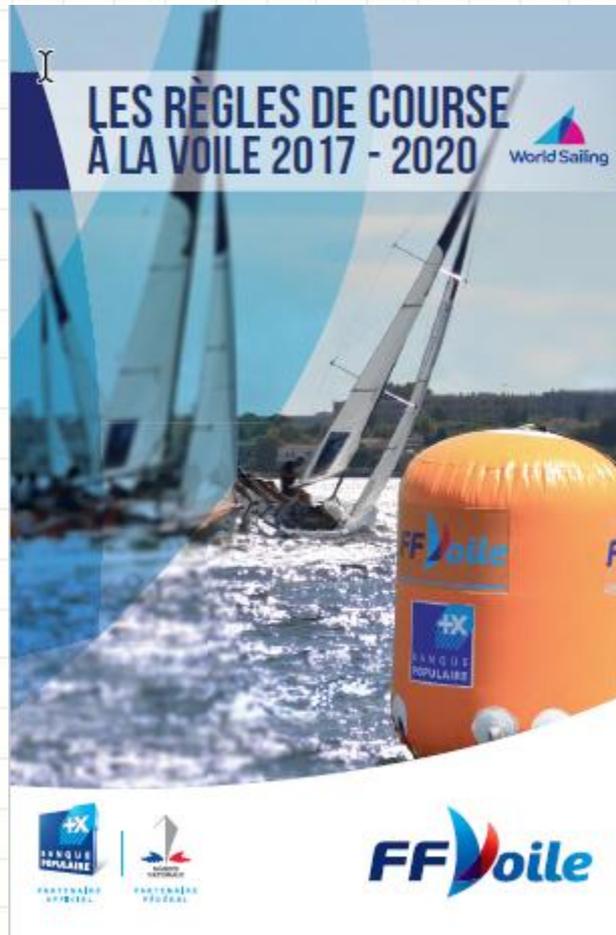
Sans oublier les Wind Foil



Supports rapides, volants et silencieux !

Ils volent à partir de 8nds suivant leur voile.

La référence pour l'arbitrage: Les RCV et en particulier l'Annexe B



ANNEXE B

RÈGLES DE COMPÉTITION WINDSURFS

Les compétitions de windsurf doivent être courues selon les Règles de Course à la Voile, modifiées par cette annexe. Le terme « bateau » utilisé partout ailleurs dans les règles de course signifie « planche » ou « bateau » selon le cas. Le terme « flotte » signifie une course éliminatoire, une « poule » comprend plusieurs flottes et une « série éliminatoire » comprend une ou plusieurs poules. Cependant, pour les compétitions de vitesse, une « poule » comprend un ou plusieurs « runs » de vitesse.

Une épreuve de windsurf peut comprendre une ou plusieurs des disciplines suivantes ou de leurs formats :

Discipline	Format
Course	Course sur parcours ; slalom ; longue distance
Expression	Expression dans les vagues ; free-style
Vitesse	Parcours de vitesse standard offshore ; Speed crossings ; Parcours de vitesse à pile

Dans une compétition de course ou d'expression, les planches peuvent concourir en séries éliminatoires et seul un nombre limité d'entre elles peut monter d'une poule à une autre. Une course longue distance est une course programmée pour durer plus d'une heure.

Dans une compétition d'expression, la performance d'une planche est jugée sur l'habileté et la variété plutôt que sur la vitesse et est organisée en séries éliminatoires. La compétition est organisée en performance dans les vagues ou en compétition de free-style selon les conditions de vagues du fleuve/l'épreuve.

Dans une compétition de vitesse, la performance d'une planche est basée sur sa vitesse sur un parcours mesuré. Les planches effectuent des runs chacune leur tour sur le parcours.

MODIFICATIONS AUX DÉFINITIONS

Les définitions **Place à la marque**, **Bord**, **tribord** ou **bâbord** sont supprimées et remplacées par :

Place à la marque : La **place à la marque** pour une planche est la **place** pour suivre sa route normale pour contourner ou passer la marque. Cependant, la **place à la marque** pour une planche ne comprend pas la **place** pour virer de bord sauf si elle est engagée à l'intérieur et au vent de la planche tenue de donner la **place à la marque** et si elle **parcourt la marque** après son virage de bord.

Route normale : Une route qu'une planche suivrait pour **finir** aussi tôt que possible en l'absence d'autres planches auxquelles la règle utilisant ce terme fait référence, sauf que pendant les 30 dernières secondes avant son signal de départ, la **route normale** pour une planche doit être la route la plus courte jusqu'à la première marque. Une planche n'a pas de **route normale** jusqu'à 30 secondes avant son signal de départ.

Bord, **tribord** ou **bâbord** : Une planche est sur le **bord**, **tribord** ou **bâbord**, correspondant à la main du concurrent qui serait la plus proche du mât si le concurrent était en position normale de navigation avec les deux mains sur le wishbone et les bras non orientés. Une planche est sur le **bord**, **tribord** quand la main droite du concurrent serait la plus proche du mât et elle est sur le **bord**, **bâbord** quand la main gauche du concurrent serait la plus proche du mât.

La définition de **Zone** est supprimée.

Gestion des courses.

- Principe de gestion des courses: il n'y aucune spécificité « Windsurf » par rapport aux autres supports voile,
- La bonne intelligence du CC, son intégrité sportive, le respect des coureurs, la connaissance de l'activité et l'écoute de tous les acteurs de la régata feront que le « Jeu » se passera BIEN,
- S'il n'y pas de spécificité, il y a des particularités:
 - Des parcours différents / différentes disciplines,
 - Temps des parcours / différentes séries,
 - Des limites de vents / différentes séries,
 - Des modes de fonctionnement:
 - Arbitres/Coureurs/Entraîneurs différents,

Une population de coureurs plus sensible ou extravertie, notion de « tribu » (positif de terme).

Mode de fonctionnement du CC

- Incontournable: le briefing journalier ou à chaque fois qu'il le faut avec explications du parcours et du programme journalier, mais il doit être mentionné dans les IC (RCV 90.2 c et B7.90),
- Le respect des timings et temps de course,
- Eviter de lancer des courses dans des conditions limites,
- Avoir tous les moyens nécessaires pour estimer les réelles conditions de course,
- Connaître l'activité par rapport à la notion de conditions acceptables (vitesse du vent),
- Activité à forte dépense énergétique donc gérer au mieux les retours à terre, temps de récupération et choix de matériel.

La communication doit être permanente avec les coureurs et cela renforce les prises de décisions.

Vitesses de vent et temps de course

*En « avec dérive »

Vitesse du vent mini	6nds (idéal 8nds)
Temps limite pour finir (1 ^{er})	50 à 60mn
Temps limite aller à la Une (1 ^{er})	15 à 20mn
Temps cible conditions Planning	40 à 45mn
Temps cible conditions Non Planning	30 à 40mn
3 courses par jour	

*En « sans dérive »

Vitesse de vent mini	11nds (idéal 15nds)
en Wind Foil	8nds
Temps cible ensemble du parcours	6 à 15mn

Les mesures de vents en Windsurf s'effectue à 2 mètres de haut et bateau en dérive.

Procédures de départ

*Conformément à la RCV 26 pour les "avec dérive"
5' 4' 1' Top

Mais

pour les "sans dérive" Slalom et Wind Foil :

3' 2' 1' 30" Top.

Pour les Slaloms et Wind Foil:

La règle est sous pavillon noir (non visible).

Début de procédure : au moins 5 minutes, envoi du pavillon orange avec plusieurs signaux sonores.



H - 3 min : envoi du signal
d'avertissement

(pavillon de série)



H - 2 min : envoi du pavillon rouge
et affalé du pavillon de série



H - 1 min : envoi du pavillon jaune
et affalé du pavillon rouge



H - 30 sec : affalé du pavillon jaune



Top départ : envoi du pavillon vert



1 à 3 minutes après départ : affalé du

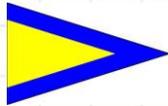


*Il n'est pas évident d'identifier les BFD, car ils arrivent très très vite sous un départ au travers !

*Attention à la longueur de ligne car ce sont des départs ou les coureurs se lancent!

*Une personne à bord du bateau comité peut filmer et une peut également l'effectuer à la bouée départ.

*Il est conseillé de ne pas lancer les Slalom et les Wind Foil en même temps.

Ne pas hésiter à envoyer le 1^{er} Substitut  en ayant peut-être identifié quelques-uns mais si aucun n'a été identifiés vous pouvez l'envoyer et recommencer une procédure.

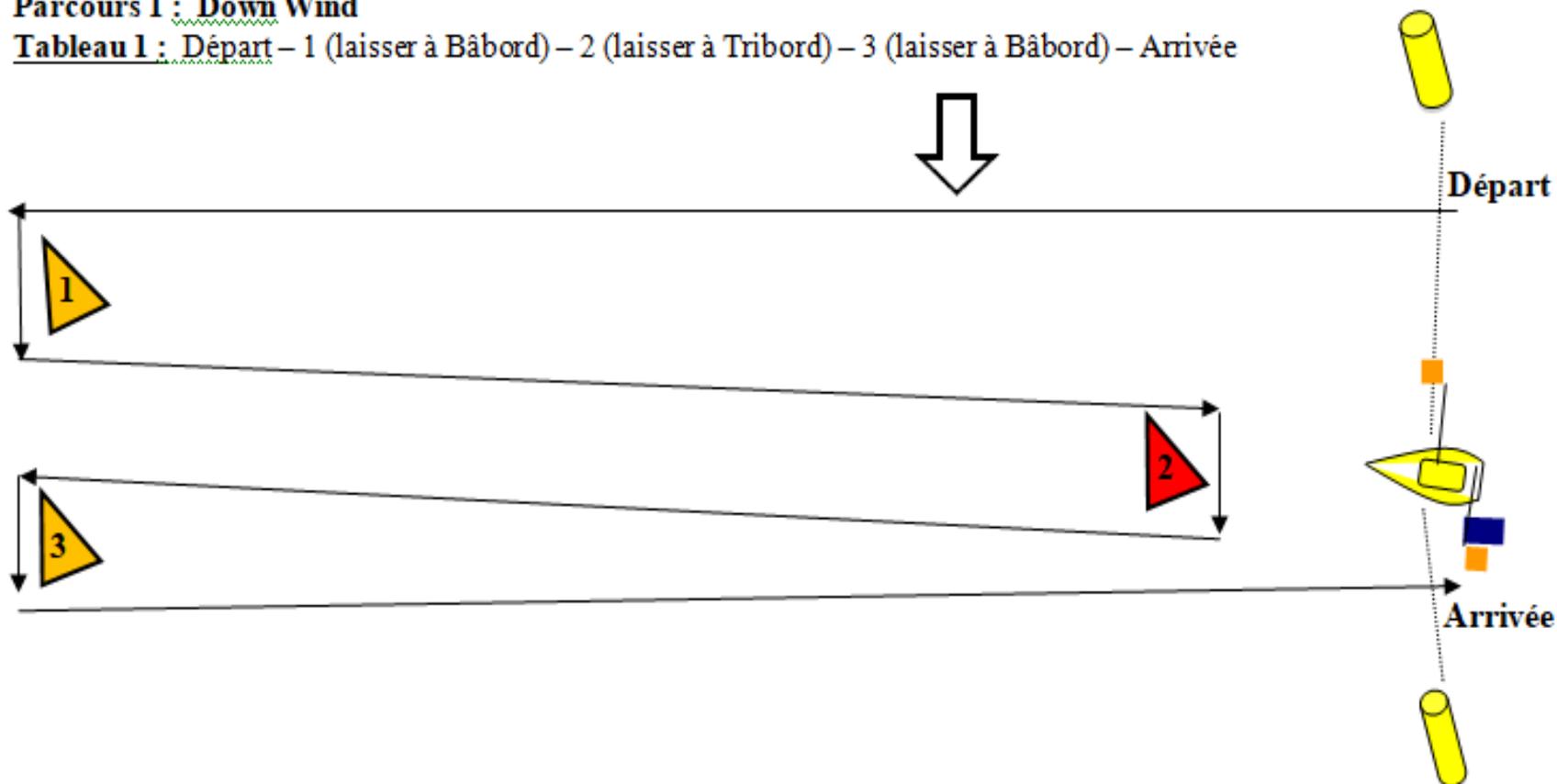
2 Parcours possibles en Slalom

Départ au travers à environ 110° du vent
(temps cible 5 à 6 minutes)

Down Wind

Parcours 1 : Down Wind

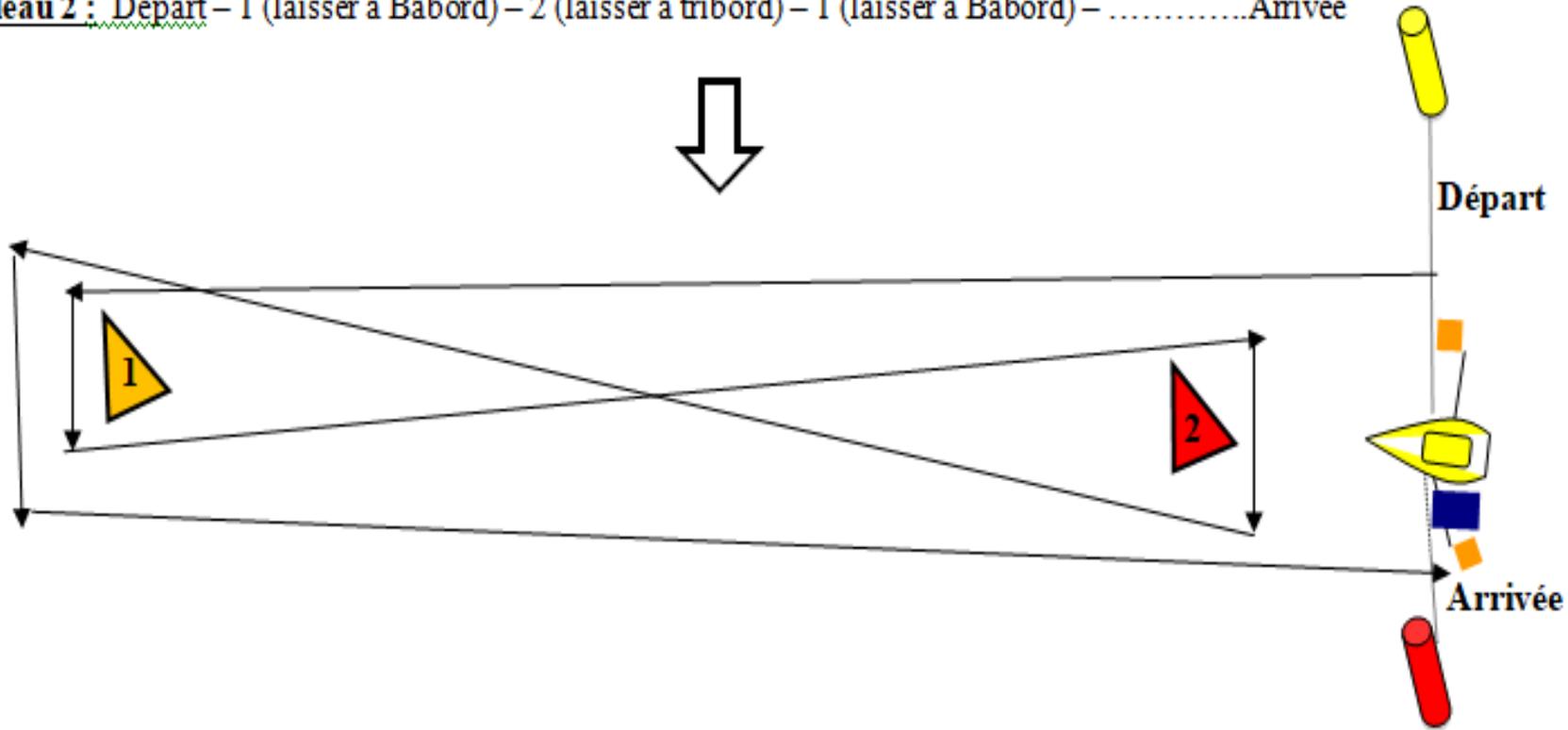
Tableau 1 : Départ – 1 (laisser à Bâbord) – 2 (laisser à Tribord) – 3 (laisser à Bâbord) – Arrivée



In and Out (ou en 8)

Parcours 2 : In and Out

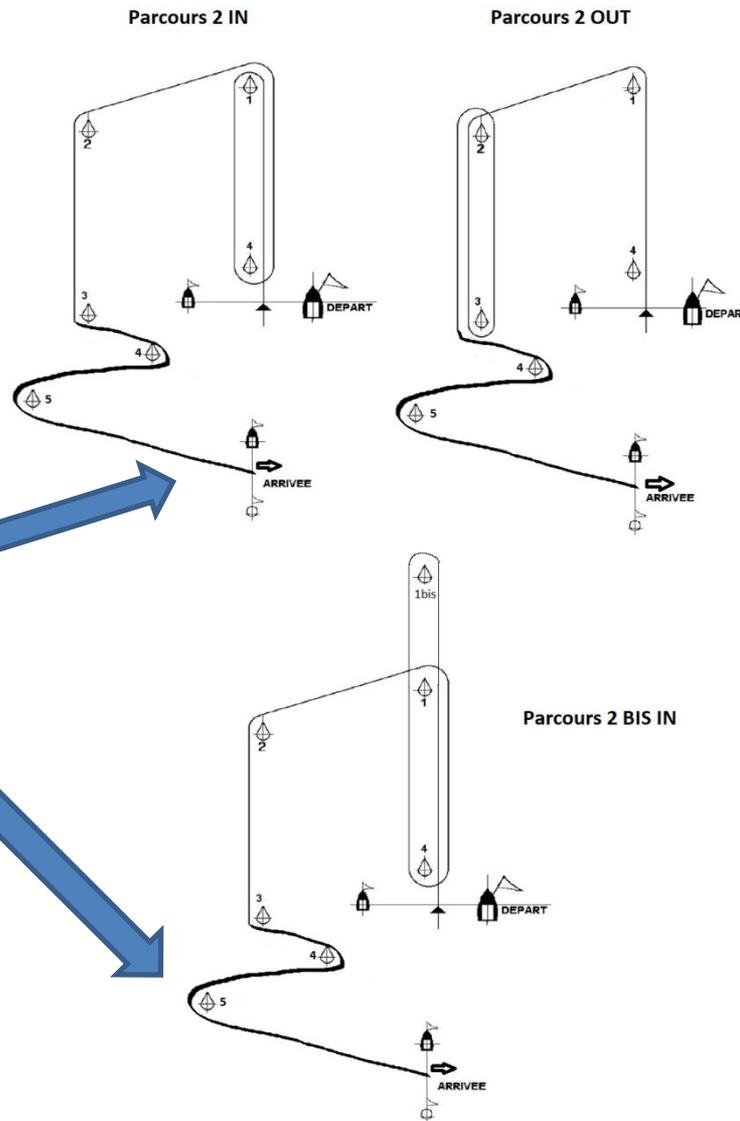
Tableau 2 : Départ – 1 (laisser à Bâbord) – 2 (laisser à tribord) – 1 (laisser à Bâbord) –Arrivée



Exemple parcours « avec dérive »

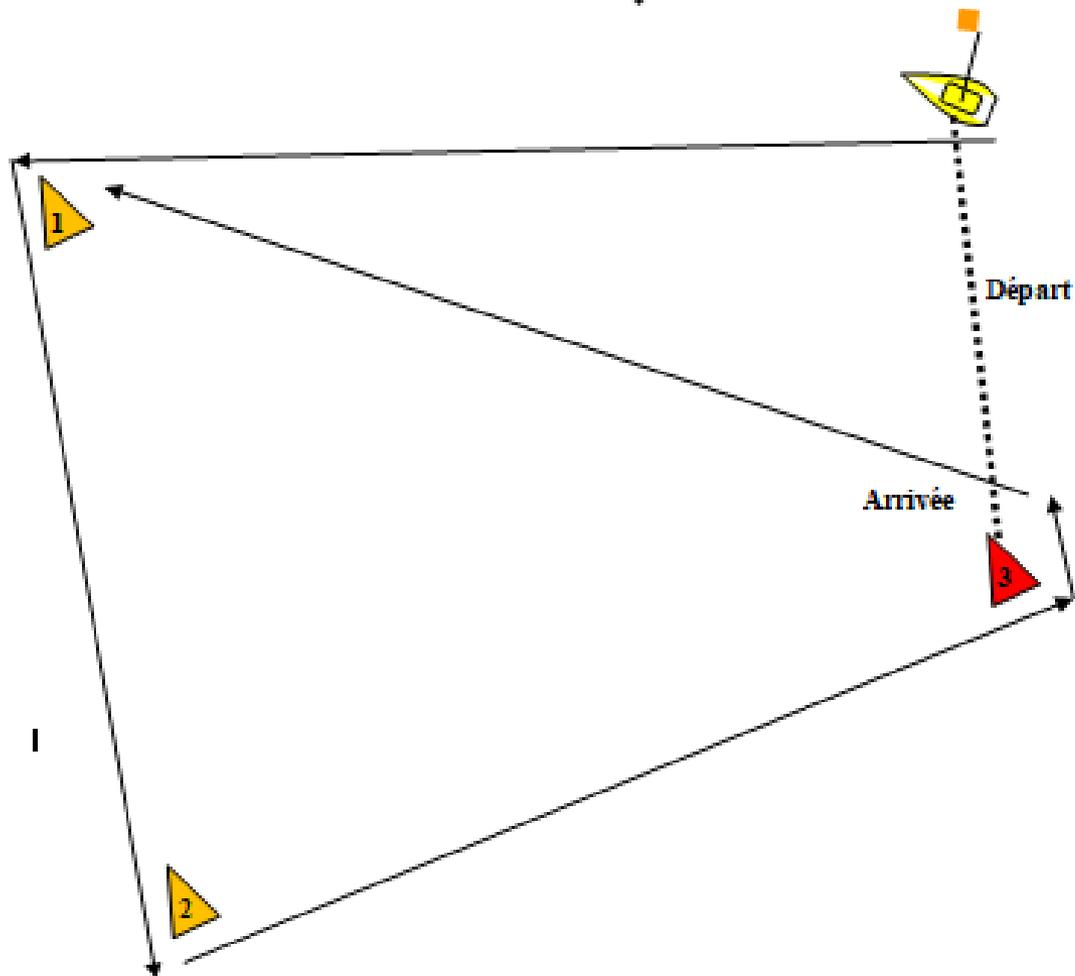
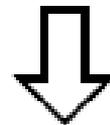
Trapèze

Si conditions de
planning, un
slalom court
avant l'arrivée
est possible.



Exemple de parcours de Wind Foil

Parcours

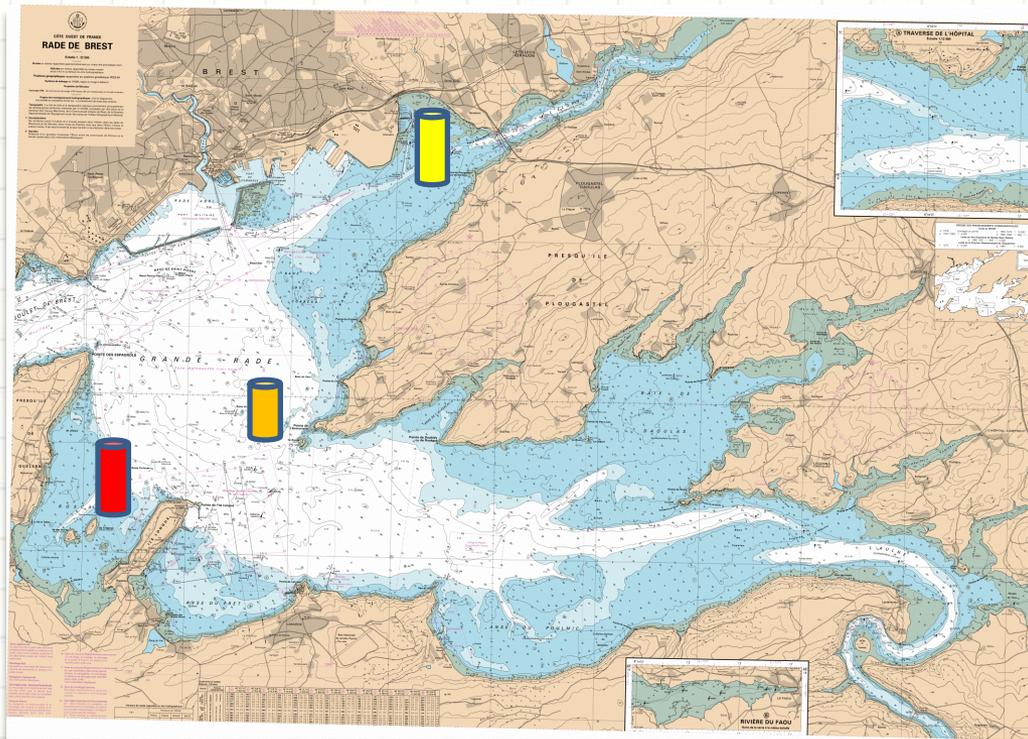


Pour tous types de Windsurf

- Il peut y avoir également un parcours

"Longue distance" appelé également

Raid.



Un départ style « Au lièvre » travers au vent est possible.

(un semi-rigide puissant longe la ligne et les coureurs « coupent » le sillage de ce bateau).



Une autre possibilité: le départ de plage.



Il existe un type de Windsurf non évoqué :

- Les planches de saut appelées aussi « vagues ».



- 
- **Peut-être avez-vous des questions?**

Merci !